Intervjusammanställning   
Inlämningsuppgift 2 UX-Design

1. **Vad tycker du om med PingPong i dagsläget?**

*Sammanfattning:* Bildfunktionen i profilen hos både lärare och elever. Att allt finns även om det kan vara krångligt att hitta.

1. **Vad tycker du mindre om med PingPong?**

*Sammanfattning:* Svårnavigerad, speciellt i början när man är ovan användare.   
Fula färger, stel och tråkig sida. Omodern och osmidig. Alldeles för mycket information i form av text. Överlag mycket missnöje med layout.

1. **Vilka är de tre funktioner du använder mest i PingPong?***Sammanfattning:* Gemensamt verkar vara inlämning av uppgifter, kanske eftersom dessa är obligatoriska att lämna in via PingPong. Utöver det används det mest för kursinformation och utbildningsöversikt.
2. **Vad använder du för program utöver PING PONG för att hålla kontakt med dina klasskamrater och varför.**  
   *Sammanfattning:*  Tre alternativa program/applikationer kom fram, Discord, Teams och Snapchat.  
   Discord är det mest populära enligt undersökningen i fråga om kontakt med klasskamrater. Anledningar är bland annat att det går snabbt att få svar från klasskamrater då många är online och det är en mer avslappnad stämning. Anledning kan vara att lärare och övrig skolpersonal inte har tillgång till denna.   
   Teams används mer i kontakt med skolan och läraren.
3. **Vilka tre reaktionsemojis skulle du uppskatta förutom gilla och ogilla?***Sammanfattning:* Flest röster här fick: Superglad gubbe, hjärta och 100.
4. **Vilken information är du trygg med att ge ut på en profilsida?***Sammanfattning:* Bild, ålder, namn, presentation, tidigare yrken, länkar till min profil på andra relevanta ställen (typ github, codepen, linkedin).   
   Inte alltför privat info såsom telefonnr, hemadress och privat mail.
5. **Vilken information anser du vara viktigast i en profil.**

*Sammanfattning:* Namn, ålder, profilbild och sysselsättning. Där samtliga svarade åtminstone namn och profilbild.

1. **Vad skulle du vilja se på dina klasskamraters profilsida? (tex, bild, ålder, presentation, länk till github)**

*Sammanfattning:* Bild, ålder, namn, presentation, kort citat, portfolio, stad de bor i samt länkar till tex github, codepen, linkedin.

1. **Vad diskuterar du och dina klasskamrater främst som är relaterat till utbildningen? (lärare, uppgifter, inlämningsdatum osv tänk även på föregående kurser)***Sammanfattning:* lärare, uppgifter, inlämningsdatum, hjälp, tips.

**Övergripande sammanfattning och slutsatser:**

Det som flest verkar använda utanför PingPong är olika sätt att hålla kontakten med sina klasskamrater utan påverkan av lärare eller skolpersonal. Min slutsats är därför att detta tillägg till PingPong skall vara främst till för eleverna.

Att kunna diskutera uppgifter, tipsa varandra om länkar, be om hjälp osv utan pressen av lärarnärvaro och att man blir utvärderad är en stor del av vad klassen saknar i nuvarande studentportal. Väl fungerande diskussionsforum, eller virtuella klassrum är därför en viktig del att implementera i min design.

En reflektion jag gör är att behovet av ett ”klassrum” kanske inte hade varit lika stort om utbildningen inte varit på distans. Om man hade träffat personerna i verkligheten varje dag kanske behovet av att prata om kurser, lärare och utbildningen på ett mer avslappnat sätt hade tillfredsställts naturligt. Detta påverkar såklart utformningen av detta tillägg eftersom målgruppen nu är studerande vid distansutbildning, och inte bara studerande.